

# TEAM-UP user guide

Di Marco Pontone e Mario G. Cimino

TEAM-UP è un'applicazione realizzata dal Google Developer Group di Pisa, con lo scopo di riunire i partecipanti del NASA Space Apps Challenge Pisa. Grazie a TEAM-UP è possibile registrarsi e creare un nuovo gruppo, dentro cui lavorare al progetto, oppure unirsi ad un gruppo già creato.

Con le informazioni, tra cui competenze (skills) e corso di laurea, sarà più facile trovare membri con i requisiti giusti per affrontare l'hackathon al meglio. Inoltre ogni gruppo specificherà la challenge su cui intende lavorare, in modo tale da rendere più semplice, per l'utente che ancora cerca un gruppo, trovare il progetto più adatto alle proprie competenze.

Ogni team sarà seguito da uno o più Mentor che offriranno supporto e materiale utile allo svolgimento del progetto. I contatti email dei mentor sono già noti al sistema, per cui non appena registrati saranno riconosciuti come tale.

L'app è pensata solo per la creazione dei gruppi e per l'associazione dei mentor. Una volta che il team è formato, le interazioni avverranno sul relativo gruppo telegram privato. Il mentor avrà automaticamente visibilità del relativo link del gruppo telegram non appena si inserirà tra i follower del gruppo.

# 1. REGISTRAZIONE

**Create your account**

Username

Name

Surname

email

Degree Course

Skills list:

Password

Confirm your password

Submit

Made with ❤️ by GDG Pisa

Nome utente per l'accesso

Corso di laurea di appartenenza

Qualsiasi genere di competenza è valida: disegno CAD, modellazione 3D, audio e video editing, photoshop, narrazione, programmazione di vari linguaggi.

## 2. PAGINA HOME

Il pannello In alto a sinistra serve per creare un nuovo gruppo, è necessario inserire il nome che intendete dare al team, il titolo della challenge che intendete affrontare e un link del gruppo telegram che userete per comunicare. Una volta premuto "Submit" il gruppo sarà visibile in basso.

Il pannello in basso a sinistra mostra tutti i team già creati, con il numero di attuali partecipanti e la challenge che affronteranno. Premendo su "Join Group" verrà reso noto il link per il gruppo telegram per poter comunicare con i membri del gruppo e poter decidere se unirsi. In caso contrario l'utente può abbandonare il team ed entrare in un altro.

The screenshot displays the TEAM-UP home page. At the top left is the TEAM-UP logo. At the top right are 'Account' and 'Logout' buttons. The main content is divided into three sections:

- My Group:** A form titled 'Create a new group' with fields for 'Name', 'Challenge name:', and 'Telegram group link:'. A blue 'Submit' button is at the bottom.
- Groups available:** A section showing a group named 'SpacelInvaders' with 2 participants and the challenge 'To Be Decided'. A blue 'Join Group' button is next to it.
- Users list:** A list of users with their profiles. Each profile includes a 'busy' tag, name, contact email, skills, and degree.

User	Contact	Skills	Degree
Giovanni Bartolomeo	giobarty@gmail.com	Developer, GDG Organizer, Nature lover, Pianist	Master Degree Computer Science
Andrea Bastardo	bastardo.andrea@gmail.com	CAD, Design, Aerospace, Music, Board games	Space Engineering
Diana Bernabei	bernabei.d@gmail.com	WevDev, design	Informatica
Marco Pontone Khor	marco.pontone@gmail.com	Unreal Engine 4	Ingegneria Informatica

Dal pannello Account è possibile aggiungere o modificare la lista delle skills

Sul lato destro ci sarà la lista di utenti, ognuno con le informazioni pubblicamente visibili (corso di laurea e skills).  
Gli utenti che già fanno parte di un team avranno il tag "BUSY" mentre i mentors avranno il tag "MENTOR".  
Gli utenti senza tag sono coloro che non hanno ancora un team e sono in cerca.

### 3. PANNELLO DEL GRUPPO

Nel pannello del gruppo è possibile trovare il link del gruppo telegram e la lista completa dei partecipanti con le relative competenze.

In qualsiasi momento è possibile modificare le informazioni del team e abbandonarlo

The screenshot displays the 'TEAM-UP' interface. At the top left is the 'TEAM-UP' logo. Below it, the page is titled 'My Group'. The main content area shows the group name 'SpacInvaders' with a challenge 'To Be Decided' and a blue link for the 'Telegram group link'. Underneath, the 'Participants:' section lists three members with their email addresses and skills: Giovanni Bartolomeo (Developer, GDG Organizer, Nature lover, Pianist), Andrea Bastardo (CAD, Design, Aerospace, Music, Board games), and Marco Pontone (Unreal Engine 4). At the bottom of this section are two buttons: 'Leave Group' (blue) and 'Edit Group' (grey). Below the main content area, there is a section titled 'Groups available' with a group icon.

 Following Groups

## SpaceInvaders

*To Be Decided*[Telegram group link](#)


## Participants:

- Giovanni Bartolomeo *giobarty@gmail.com* **Developer, GDG Organizer, Nature lover, Pianist**
- Andrea Bastardo *bastardo.andrea@gmail.com* **CAD, Design, Aerospace, Music, Board games**

## Followers:

- Mario G.C.A. Cimino *mario.cimino@unipl.it* **Machine Learning, Data Analysis**

Unfollow Group

 Groups available Users list**busy** Giovanni BartolomeoContact: *giobarty@gmail.com*Skills: **Developer, GDG Organizer, Nature lover, Pianist**Degree: **Master Degree Computer Science****busy** Andrea BastardoContact: *bastardo.andrea@gmail.com*Skills: **CAD, Design, Aerospace, Music, Board games**Degree: **Space Engineering****Andrea Bastardo**Contact: *bastardo.andrea@gmail.com*Skills: **CAD, Design, Aerospace, Music, Board games**Degree: **Space Engineering****Diana Bernabei**Contact: *bernabei.d@gmail.com*Skills: **WevDev, design**Degree: **Informatica****mentor** Marco Pontone KhorContact: *marco.pontone@gmail.com*Skills: **Unreal Engine 4**Degree: **Ingegneria Informatica**

In qualsiasi momento un mentor puo' entrare nei follower di un gruppo (accendo al link telegram) oppure uscirne.